

### 3ª etapa

- Reunião e avaliação dos materiais trazidos para a construção do jogo. Pensar na reutilização dos materiais, organização e limpeza da sala;
- Início da construção do jogo;

### 4ª etapa

- Elaboração das regras do jogo; (o registro será no roteiro de aprendizagem);
- Digitação das regras do jogo;

### 5ª etapa

- Teste e avaliação do jogo pelo grupo (o registro será no roteiro de aprendizagem);
- Ajustes finais necessários;
- Preparação para a apresentação do jogo para a turma. O modo de apresentação do jogo será de escolha da equipe (o registro será no roteiro de aprendizagem);

### 6ª etapa

- Apresentação do jogo para a turma;

### 7ª etapa

- Exposição dos jogos na sala;
- Momento de jogar.

### Avaliação do jogo

O jogo será avaliado de acordo com a seguinte pauta:

Avaliação individual	Trouxe materiais para colaborar com os membros da equipe na construção do jogo no dia marcado.	0,1
	Envolveu-se em todas as etapas do trabalho em grupo.	0,7
Avaliação do grupo	Cumpriu os quesitos de estética e legibilidade do jogo.	0,4
	Apresentou as regras do jogo digitadas e de forma clara.	0,4
	Apresentou as problematizações do jogo digitadas e de forma clara.	0,4
	Contemplou no mínimo cinco temas sobre o conteúdo trabalhado em Geografia.	0,5
	Contemplou no mínimo cinco temas sobre o conteúdo trabalhado em História.	0,5
<b>Nota final – A3 – 3,0</b> <b>Geografia e História</b>		